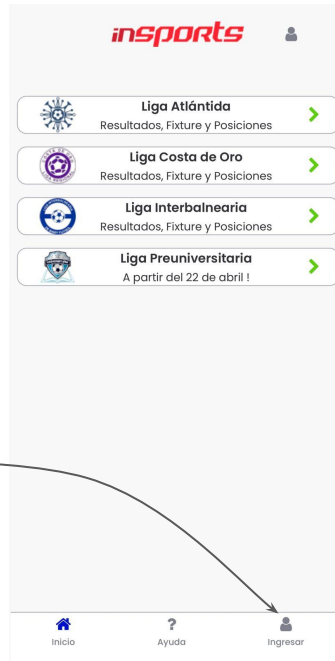


Árbitro de inSports

Usuario registrado

Para actuar de árbitro en la aplicación se debe estar registrado.

Esto se hace directamente desde la aplicación inSports en la opción Ingresar y luego REGISTRARSE



Se deben completar los datos de:

- Número de documento de identidad
- Nombre
- Apellido
- Fecha de nacimiento
- PIN
- Foto del frente del documento

Una vez completados los datos, se toca en el botón REGISTRAR

✕ TODOS LOS DATOS SON OBLIGATORIOS

🗑️ LIMPIAR DATOS

Documento
sin puntos ni guiones ...

Nombre

Apellido

Fecha de nacimiento

PIN
pin de 4 dígitos ...

Imagen del documento de identidad

DESDE GALERÍA CÁMARA

REGISTRAR

La actuación del árbitro se completa con el formulario del partido validado.

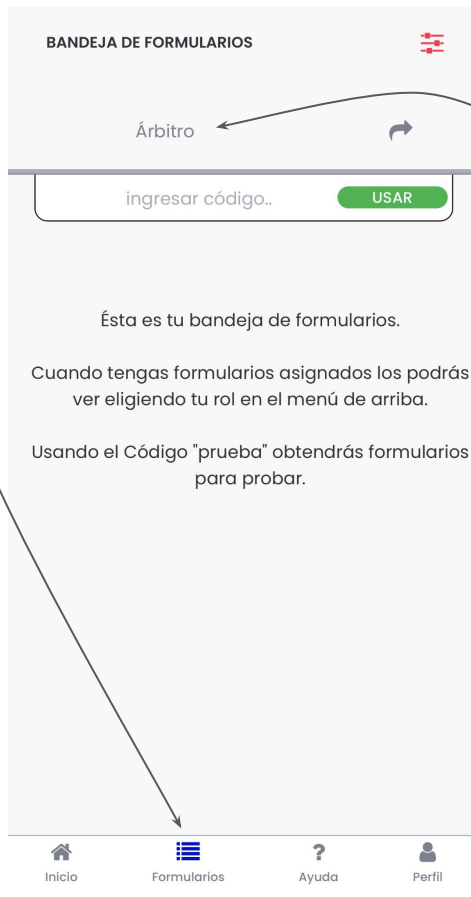
Se llama **Validar** un formulario a la acción de **modificar** o **completar** los datos que sean necesarios y que reflejan lo acontecido en el partido arbitrado.

Para acceder al formulario para validar, el **delegado de mesa** del equipo locatario deberá asignar el formulario de partido al árbitro del mismo.

¡ Un partido no ha concluído hasta que no sea validado por el árbitro. !

Es el delegado de mesa, del equipo locatario quien asigna el formulario al árbitro, solicitando el número del **documento** de identidad.

Desde la opción **Formularios** se accede a la bandeja de formularios.



Luego tocando en la palabra **Árbitro** se consiguen los formularios asignados bajo ese rol.

Tocando sobre una tarjeta de formulario queda **seleccionado** y se habilitan los botones de

Ver

Validar



La opción de Ver permite solamente ver el formulario pero no se puede modificar nada desde allí.

La opción de Validar, lleva al proceso de validar el formulario.

Validar Formularios - Pantalla 1 de validación

Espacio para ajustar fecha y horarios de cada tiempo. Tocando en el lápiz se pueden editar los valores.

Espacio para ajustar los goles y amonestaciones del equipo locatario. **IMPORTANTE:** Si el equipo no llega al mínimo de jugadores o no se presenta en cancha, se DEBE indicar con el botón de “NO PRESENTA equipo”

Espacio para ajustar los goles y amonestaciones del equipo visitante. **IMPORTANTE:** botón aquí también de “NO PRESENTA equipo”

The screenshot shows a form titled "VALIDAR FORMULARIO" with a close button (X) in the top left. The form is divided into sections for two teams. The top team's section includes a date field (26/02/2024) with an edit icon, a table for "Primer tiempo" (09:00-09:20, 20 m) and "Segundo tiempo" (09:22-09:43, 21 m) with edit icons, a goal count field (2), a button "Tocar si NO PRESENTA equipo", a "Goles por jugador" section with a green plus icon, and a table with two rows: "Gab Nro: 23" (09:00:00, red minus) and "Lei Nro: 12" (09:05:00, red minus). Below this is an "Amonestaciones por jugador" section with a green plus icon and a table with one row: "Lei Nro: 12 - 18:03 hrs" (Roja, red minus). The bottom team's section includes a goal count field (0), a button "Tocar si NO PRESENTA equipo", a "Goles por jugador" section with a green plus icon, and an "Amonestaciones por jugador" section with a green plus icon. At the bottom of the form are two buttons: "CANCELAR" and "SIGUIENTE".

Se avanza a la pantalla 2 de validación, pulsando en SIGUIENTE

VALIDAR FORMULARIO

26/02/2024

Primer tiempo 09:00 09:20 20 m

Segundo tiempo 09:22 09:43 21 m

2

Tocar si NO PRESENTA equipo

Goles por jugador +

Gab	09:00:00	-
Nro: 23		
Lei	09:05:00	-
Nro: 12		

Amonestaciones por jugador +

Lei	Roja	-
Nro: 12 - 18:03 hrs		

0

Tocar si NO PRESENTA equipo

Goles por jugador +

Amonestaciones por jugador +

CANCELAR SIGUIENTE

Con el **+** se agregan goles. Se debe indicar número de camiseta del jugador.

Número de camiseta:
Seleccionar ▾

Minuto (opcional):
ingresar..

CANCELAR GUARDAR

Con el **-** se elimina el gol del jugador.

Número de camiseta:
ingresar..

TA TR

CANCELAR GUARDAR

Con el **+** se agregan amonestaciones. Se debe indicar número de camiseta del jugador y tipo de amonestación (amarilla o roja).

Con el **-** se elimina la amonestación del jugador.

Al pulsar el botón SIGUIENTE en la pantalla anterior, se llega al **último** paso de validación.

Espacio para agregar **observaciones** que **complementen** las modificaciones realizadas anteriormente.

IMPORTANTE: Las observaciones **no** tienen validez si **no** se hicieron los pasos correctos anteriormente.

Al pulsar el botón VALIDAR el formulario queda cerrado y ya no se podrán realizar modificaciones.

VALIDAR FORMULARIO

Otras incidencias +

Observaciones generales

Ingresar observaciones (opcional)

CANCELAR VALIDAR

Con el + se agregan observaciones pre-establecidas.

Partidos oficiales

El resultado final, se desprende de los goles que se hayan registrado a los jugadores en la primer pantalla de validación.

Los goles en contra se anotan al equipo beneficiario del gol y adjudicado al jugador que haya participado de la jugada.

Las amonestaciones a jugadores deben quedar registradas en la primer pantalla de validación.

Se debe indicar en Observaciones la causa de las amonestaciones a jugadores.

Se debe registrar en Observaciones si hubiesen amonestaciones a parciales, delegados, técnicos o asistentes, indicando equipo al que pertenece y demás datos que permitan identificar a los amonestados, además de causa de amonestación.

IMPORTANTE: No se admiten resultados que no se hayan cargado en la primer pantalla de validación, pese a que se indique en Observaciones.

Partidos officiosos (amistosos por no alcanzar el mínimo de jugadores)

Cuando alguno o ambos equipos no llega al mínimo de jugadores, puede que se realice un partido “oficioso”. Se trata de un amistoso que tiene algunos características de oficial.

El resultado final, se desprende de la indicación de NO PRESENTA EQUIPO en la primer pantalla de validación.

A pesar de tratarse de un partido officioso, las amonestaciones a jugadores deben quedar registradas en la primer pantalla de validación.

Se debe indicar en Observaciones cual equipo no llegó al mínimo requerido de jugadores y se realiza officioso.

Se debe indicar en Observaciones la causa de las amonestaciones a jugadores.

Se debe registrar en Observaciones si hubiesen amonestaciones a parciales, delegados, técnicos o asistentes, indicando equipo al que pertenece y demás datos que permitan identificar a los amonestados, además de causa de amonestación.

IMPORTANTE: El único resultado válido es el que se desprende gracias a la indicación de NO PRESENTA EQUIPO en la primer pantalla de validación. No se consideran resultados en observaciones.

Partidos no jugados (cuando uno de los equipos no se presenta en cancha)

Cuando alguno de los equipos directamente no se presenta en cancha o por no alcanzar el mínimo, decida retirarse, sin jugarse un oficioso.

El resultado final, se desprende de la indicación de NO PRESENTA EQUIPO en la primer pantalla de validación.

Se debe indicar en Observaciones cual equipo no se presentó en cancha.

Se debe registrar en Observaciones si hubiesen amonestaciones a parciales, delegados, técnicos o asistentes, indicando equipo al que pertenece y demás datos que permitan identificar a los amonestados, además de causa de amonestación.

IMPORTANTE: El **único** resultado válido es el que se desprende gracias a la indicación de NO PRESENTA EQUIPO en la primer pantalla de validación. No se consideran resultados en observaciones.